

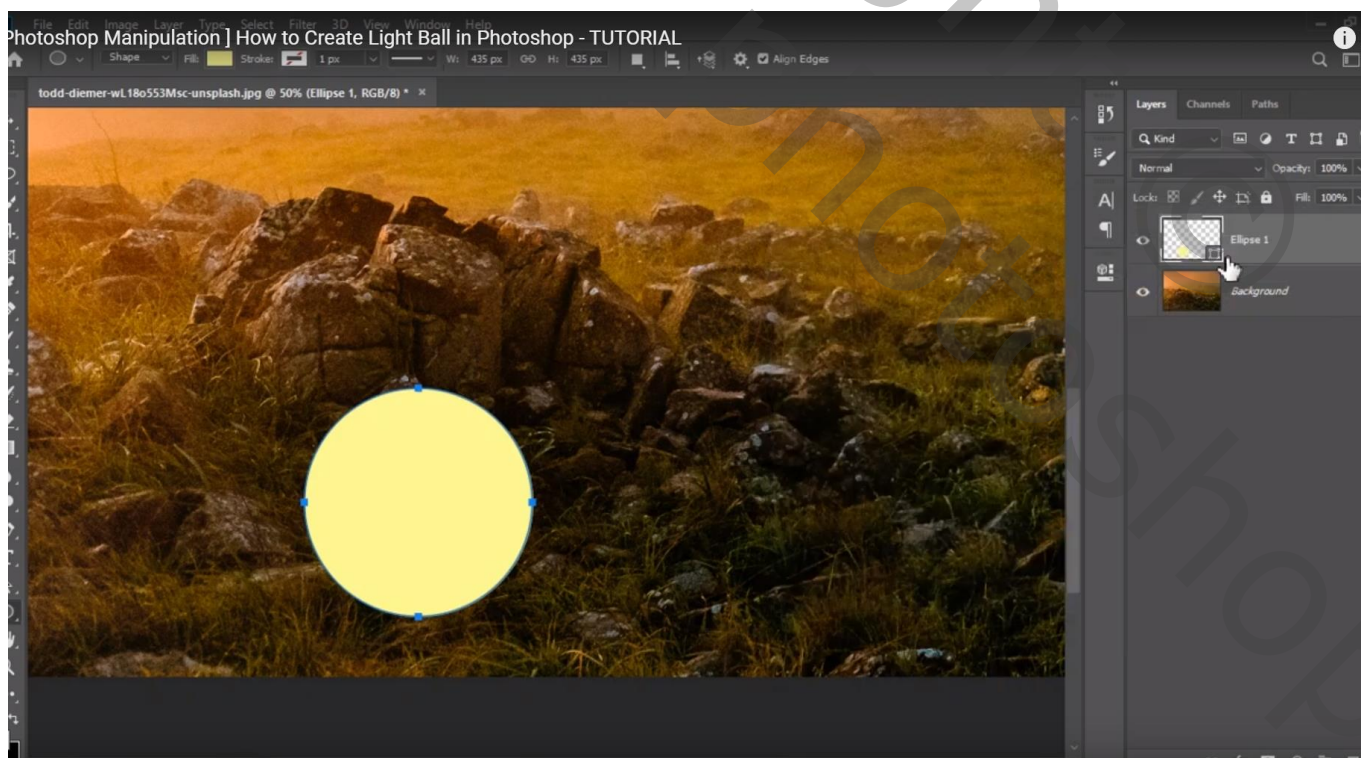
https://www.youtube.com/watch?v=N5GE5fjY5_Q

Lichtballen – video les

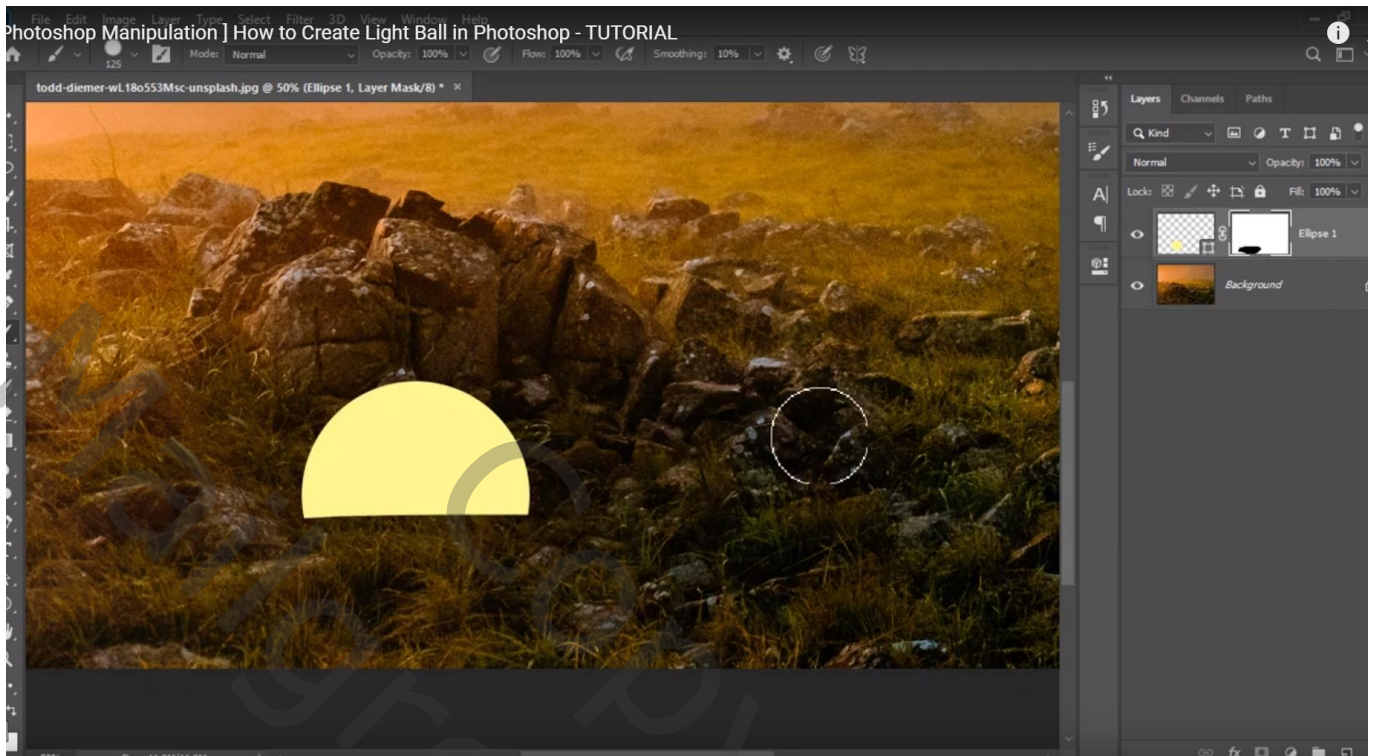


Nodig : achtergrond; gras penselen

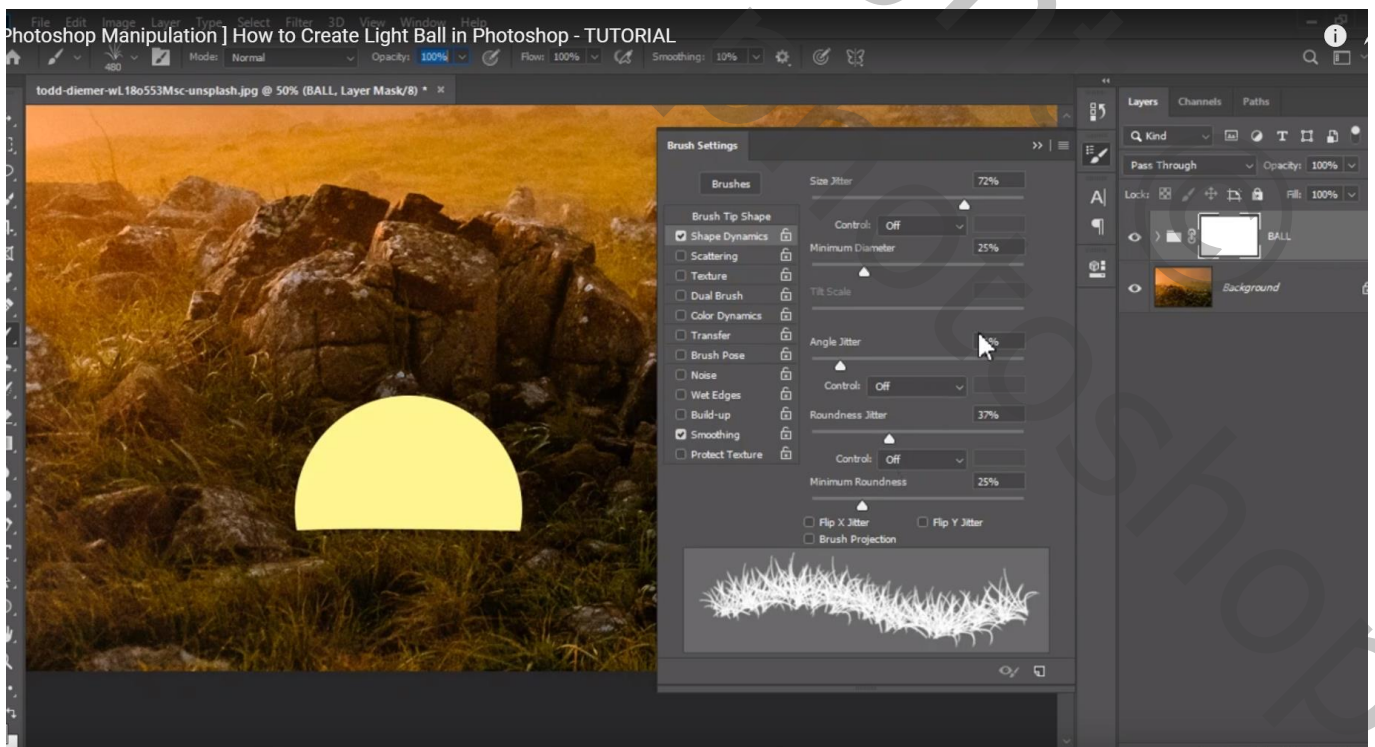
Open de achtergrond afbeelding;
Cirkelvorm tekenen; optie op vorm; kleur = # FDFB93



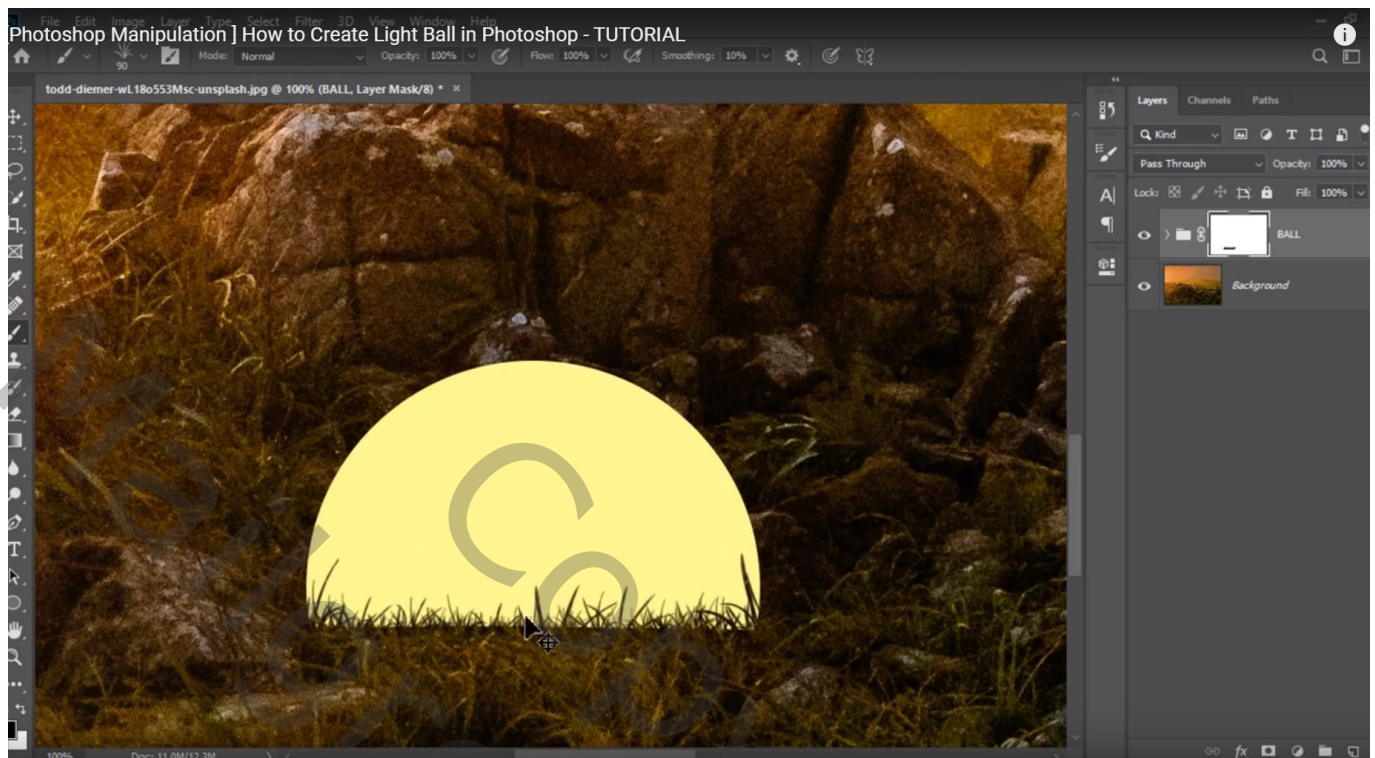
Laagmasker toevoegen; hard zwart penseel; deel onderaan weg vegen



De bal onderbrengen in een groep “bal”
Voeg aan de groep een laagmasker toe; gras penseel laden; kies een penseel, grootte 75 px
Instellingen penseel aanpassen :
Vormdynamiek : grootte Jitter = 72% ; diameter = 26% ; Hoek Jitter = 14% ; rondte = 37%

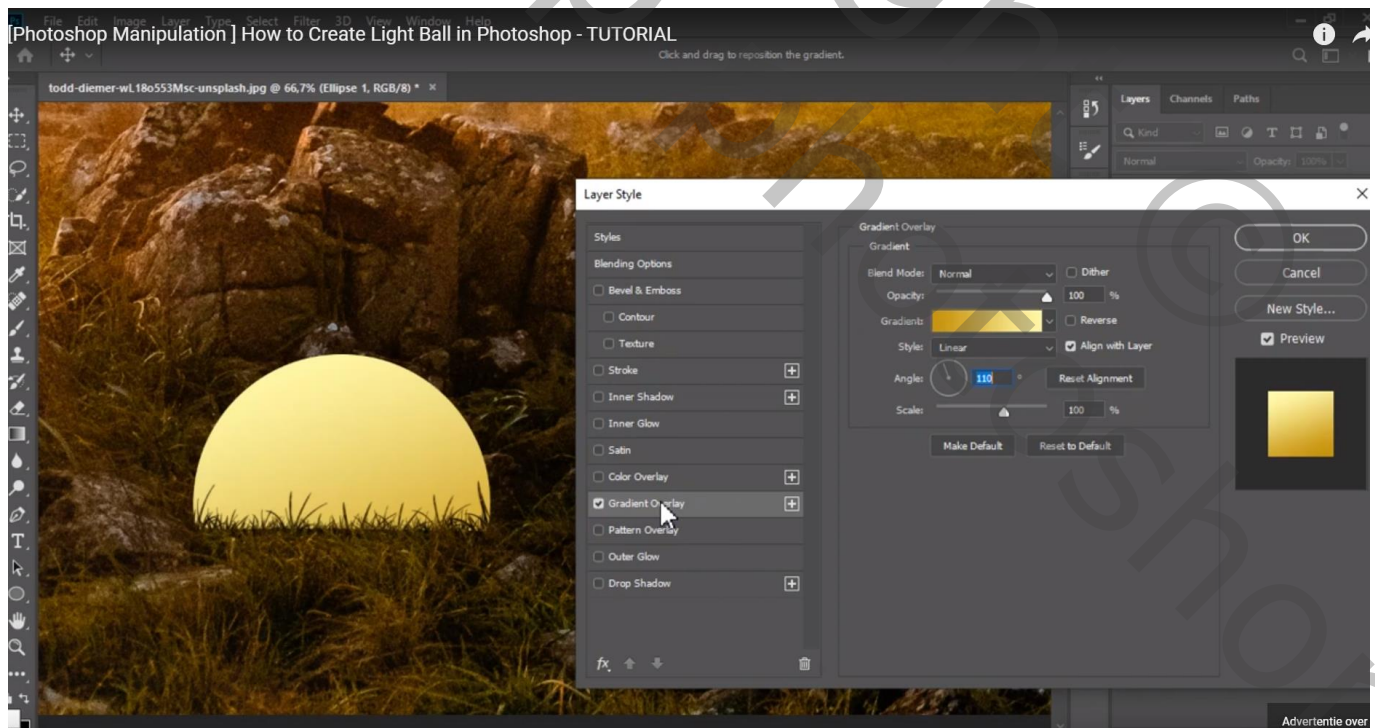


Schilder op het laagmasker onderaan de bal

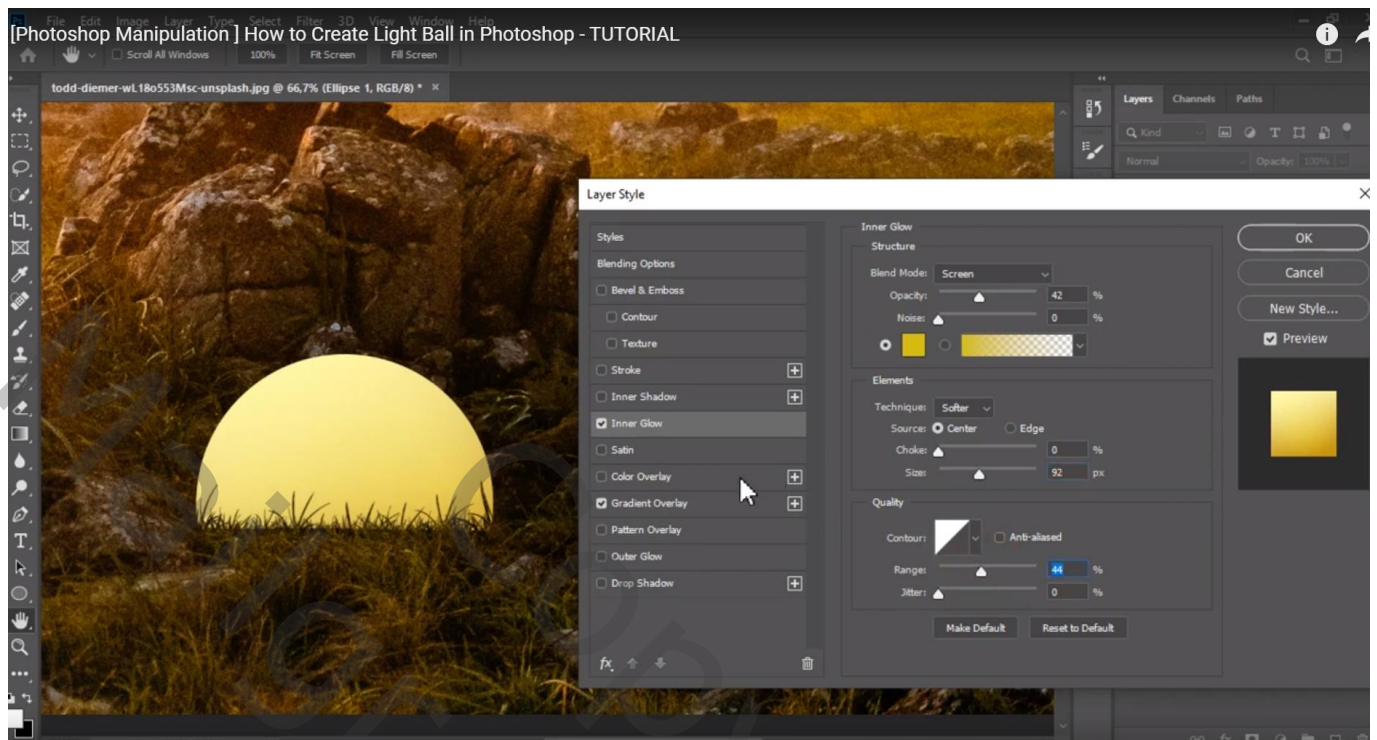


Geef laag "bal" volgende laagstijlen

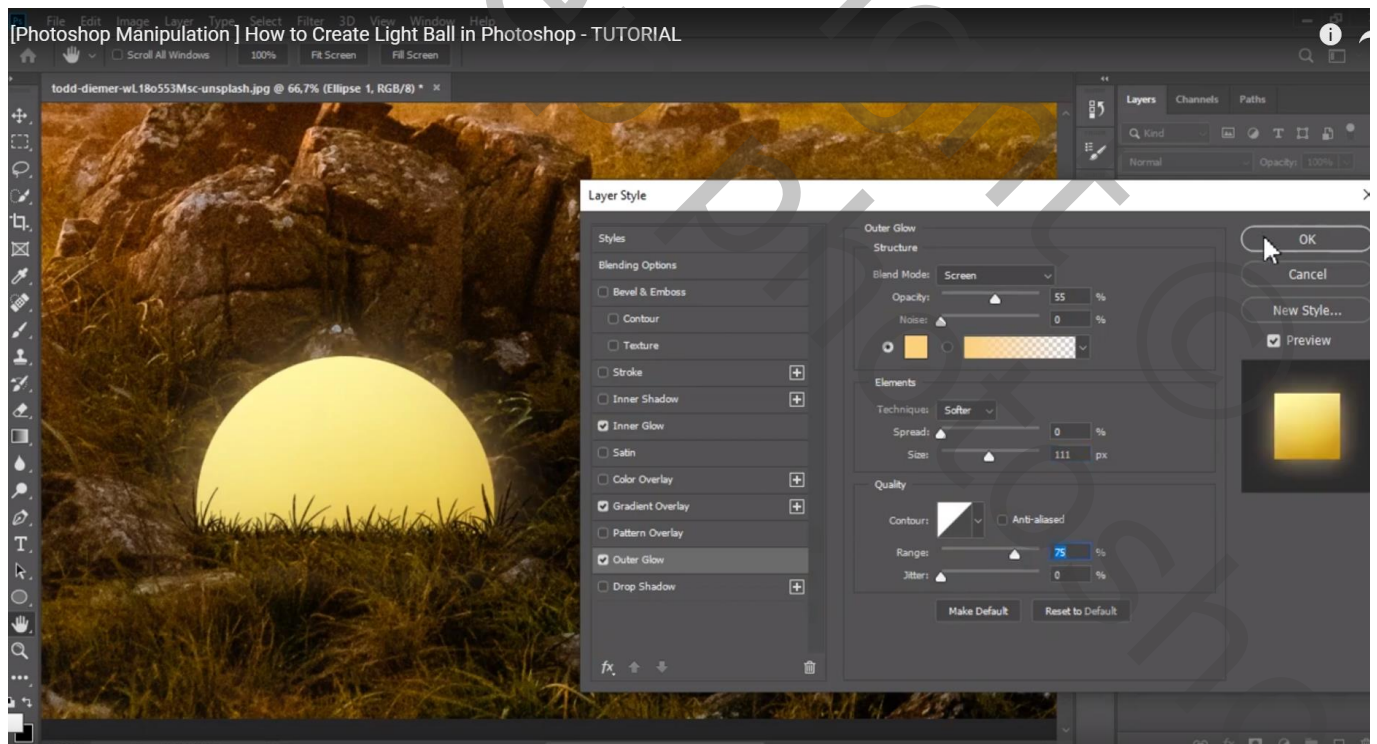
* Verloopbedekking: Normaal; 100% ; kleur links = # C29713; rechts = # FFFDAB
Linear; 110° ;



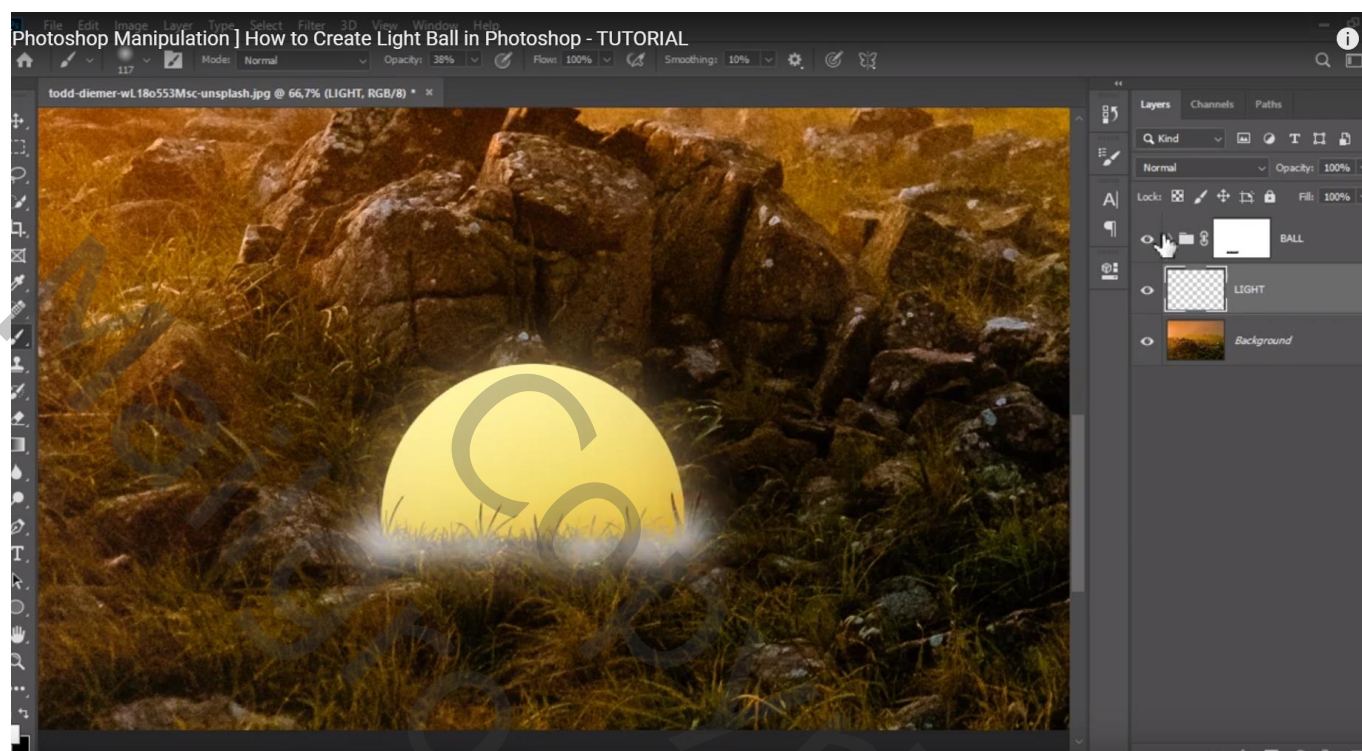
* Gloed Binnen : Bleken; 42% ; # D2C319 ; Centrenen; 0% ; 92 px: Bereik = 44%



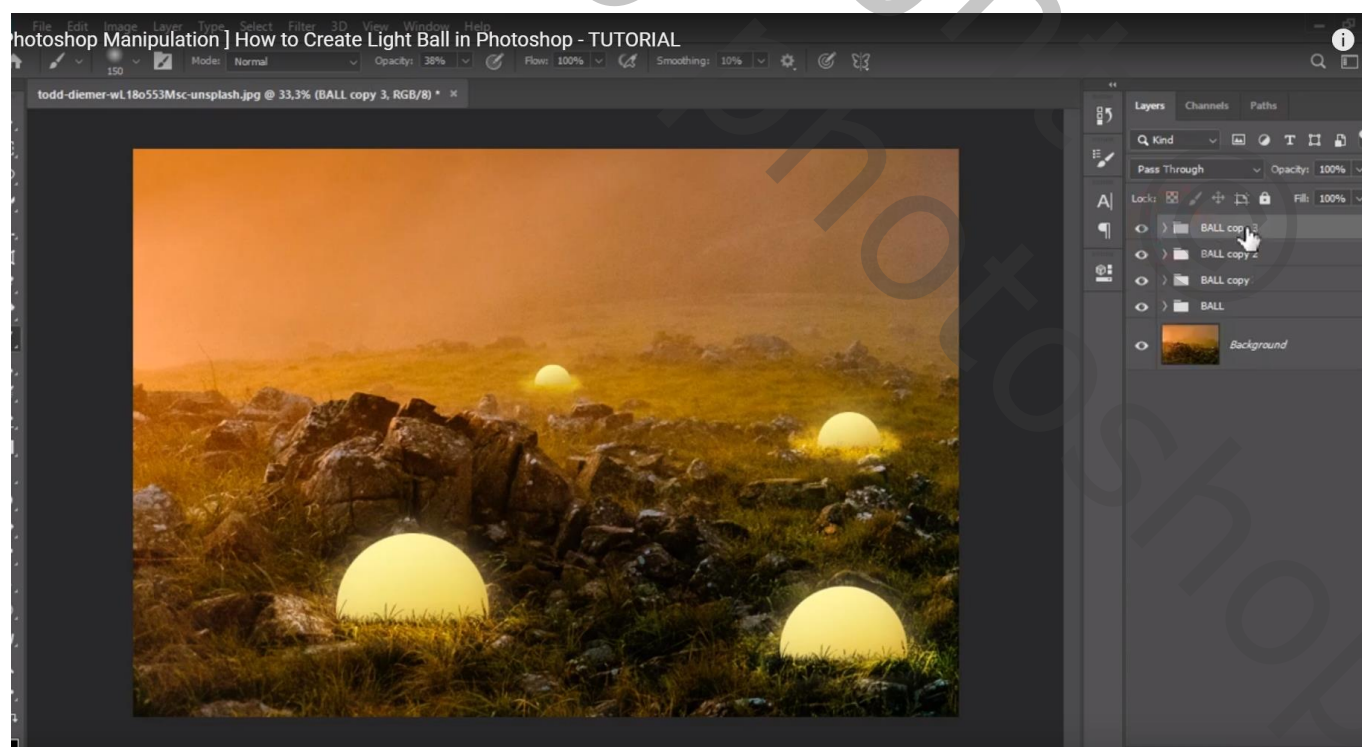
* Gloed Buiten : Bleken; 55% ; # F8D280 ; 0% ; 111px; Bereik = 75%



Nieuwe laag boven de “achtergrond”; naam = “licht”;
Zacht rond penseel; witte kleur; dekking = 38% ; licht onder de bal schilderen
Laagmodus = Bedekken ; de laag dan dupliceren met dekking = 40 %



Lichtlagen en groep weer groeperen; de groep en paar keren dupliceren; verkleinen; verplaatsen; ...
Waar nodig dekking voor die lichtlagen aanpassen vooral bij die kleinste bal



Bovenste laag; Aanpassingslaag 'Curven' : punten op (155 ; 112) ; (255 ; 243)
Op het laagmasker schilderen van die Aanpassingslaag met zacht zwart penseel, 45% dekking
Boven de ballen schilderen

